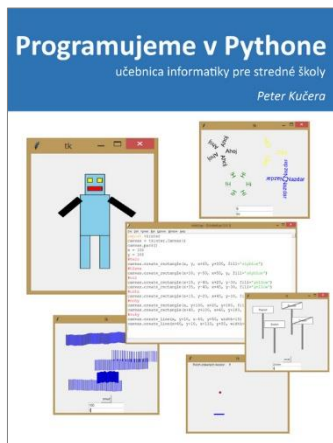


Ponúkame vám

eUčebnice informatiky pre 1. až 2. ročník SŠ (vyššie ročníky OG) s názvom



Programujeme v Pythone

Učebnica je vytvorená v prostredí Moodle na báze eLearningu, s upraveným grafickým prostredím. Svojím rozsahom pokrýva základný kurz programovania podľa iŠVP pre všeobecno-vzdelávací predmet informatika (ISCED3). Môžete ju využiť pre vyučovanie informatiky v 1. a 2. ročníku SŠ (prislúchajúcich ročníkov 8-ročných gymnázií). Svojim obsahom, pri jednod hodinovej týždennej dotácii, pokrýva dva polroky školského roku. Takto je eUčebnica aj členená, pričom každá z jej častí obsahuje sadu úloh na záverečné opakovanie.

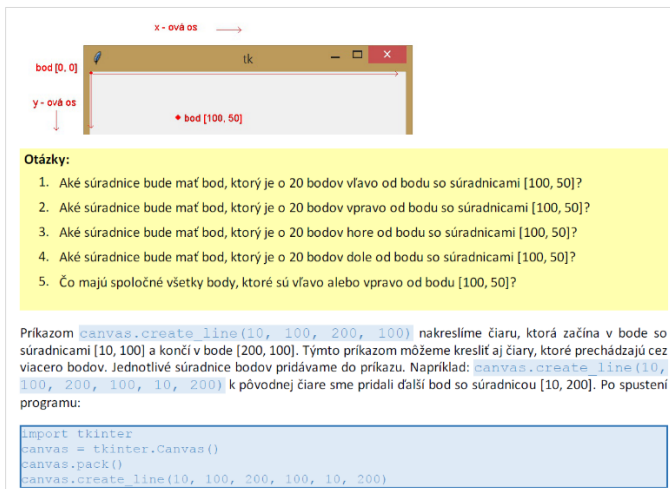
Autor: Mgr. Peter Kučera

Je názorná, obsahuje množstvo praktických úloh, využíva grafické prostredie knižnice tkinter.

Žiaci sa na začiatku naučia kresliť grafické útvary, používať cyklus a vetvenie, ovládať program klávesnicou a myšou. V závere tvoria animácie a jednoduché hry. K učebnici majú cez vlastné kontá prístup aj z domáceho prostredia.

Učiteľom poskytuje učebnica servis v podobe pripravených hotových materiálov, zadaní pre žiakov na rôznej kognitívnej úrovni, návodov, metodických poznámok, vypracovaných TP, možnosti hodnotiť žiakov a komunikovať s nimi priamo v prostredí eUčebnice.

Veľmi oceňovaná je funkcia úložiska žiackych prác, ktoré si učiteľ môže naraz stiahnuť a hodnotiť bez potreby prístupu na internet. Ak majú učitelia pripravené vlastné úlohy, vedú prostredie eUčebnice využiť aj na ich odovzdávanie, ukladanie i hodnotenie.

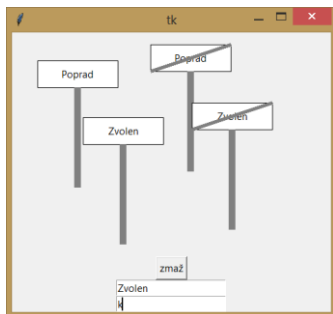


Otázky:

1. Aké súradnice bude mať bod, ktorý je o 20 bodov vľavo od bodu so súradnicami [100, 50]?
2. Aké súradnice bude mať bod, ktorý je o 20 bodov vpravo od bodu so súradnicami [100, 50]?
3. Aké súradnice bude mať bod, ktorý je o 20 bodov hore od bodu so súradnicami [100, 50]?
4. Aké súradnice bude mať bod, ktorý je o 20 bodov dole od bodu so súradnicami [100, 50]?
5. Čo majú spoločné všetky body, ktoré sú vľavo alebo vpravo od bodu [100, 50]?

Príkazom `canvas.create_line(10, 100, 200, 100)` nakreslíme čiaru, ktorá začína v bode so súradnicami [10, 100] a končí v bode [200, 100]. Týmto príkazom môžeme kresliť aj čiary, ktoré prechádzajú cez viacero bodov. Jednotlivé súradnice bodov pridávame do príkazu. Napríklad: `canvas.create_line(10, 100, 200, 100, 10, 200)` k pôvodnej čiare sme pridali ďalší bod so súradnicou [10, 200]. Po spustení programu:

```
import tkinter
canvas = tkinter.Canvas()
canvas.pack()
canvas.create_line(10, 100, 200, 100, 10, 200)
```



Poznámka:

Učebnica Programujeme v Pythone 1. pokračuje druhým dielom, ktorý spĺňa požiadavky na maturitu z informatiky podľa Cieľových požiadaviek na vedomosti a zručnosti maturantov z informatiky pre 1. oblasť s názvom Algoritmické riešenie problémov. Viac informácií o kompletnej ponuke materiálov pre žiakov a učiteľov nájdete na našej stránke v časti eKnihy.

Cena: 3 € za žiaka na dva školské roky, pre učiteľov týchto žiakov je prístup zdarma.

Objednávky realizujte na stránke Akadémie Alexandra, s. r. o.

<http://www.akademiaalexandra.sk/objednavka-eucebnice/>