

## Učebnica 3

1. Zoznámenie s počítačom

2.-3. Práca s myšou

4. Práca v OS

5.-8. Práca s klávesnicou

9., 32. Web

Web

4. Zábavné písanie na webe

10., 12.-14. Grafika (RNA)

Grafika

3. Paneláková násobilka

8. Casper a iní duchovia  
(Drawing for Children)

9. Dokresľuj v ateliéri ReNáTA  
(RNA)

10. Nie je Skicár ako skicár

11. Čarovanie s čarami

12. V kráľovstve pani geometrie

13. Šup sem, šup tam (Skicár)

Multimédiá

2. Pozeráme na svet cez objektív  
(Tuxpi Photo Editor - online)

11. Práca s priečinkami

15. Digitálne technológie

16.-17. Textový editor

Web

4. Zábavné písanie na webe

18. Multimédiá

Multimédiá

1. Nahrávacie štúdio uja Mikrofóna  
(Nahrávanie zvuku/Hlasový záznam)

19.-20. Štruktúry

21.-27. Riešenie problémov

Riešenie problémov

1. Aj Hugo sa občas pomýli  
2. Kto by nemal LEGO rád  
3. Môj úžasný LEGO dom  
(BlockCAD)

28.-29. Grafika - animácie (Pivot Animátor)

Grafika

15. Čo sa to tu hýbe?  
(Pivot Animátor)

17. Animuj v RNA dokresľovaním  
a mazaním (RNA)

1. Čo sa ešte má stať  
2. Moja prvá počítačová hra  
3. Nielen nástroje sa ladia  
7. Projekty Scratcha Juniora  
(Scratch Junior) - len na ich aktuálnej

30.-31. Programovanie

Programovanie

úrovni programovania

33. Opakovanie - certifikácia