

Učebnica 3

1. Zoznámenie s počítačom

2.-3. Práca s myšou

4. Práca v OS

5.-8. Práca s klávesnicou

9., 32. Web

Web

4. Zábavné písanie na webe

10., 12.-14. Grafika (RNA)

Grafika

3. Paneláková násobilka
8. Casper a iní duchovia
(Drawing for Children)

9. Dokresľuj v ateliéri ReNáTA
(RNA)

10. Nie je Skicár ako skicár
11. Čarovanie s čiarami
12. V kráľovstve pani Geometrie
13. Šup sem, šup tam (Skicár)

20. Nie je Skicár ako skicár - 3D
21. Čarovanie s čiarami - 3D
22. V kráľovstve pani Geometrie - 3D
23. Šup sem, šup tam - 3D
(3D Skicár)

Multimédiá

2. Pozeráme na svet cez objektív
(Tuxpi Photo Editor - online)

11. Práca s priechinkami

15. Digitálne technológie

16.-17. Textový editor

Web

4. Zábavné písanie na webe

18. Multimédiá

Multimédiá

1. Nahrávacie štúdio uja Mikrofóna
(Nahrávanie zvuku/Hlasový záznam)

19.-20. Štruktúry

21.-27. Riešenie problémov

Riešenie problémov

1. Aj Hugo sa občas pomýli
2. Kto by nemal LEGO rád
3. Môj úžasný LEGO dom
(BlockCAD)

28.-29. Grafika - animácie (Pivot Animátor)

Grafika

15. Čo sa to tu hýbe?
(Pivot Animátor)

17. Animuj v RNA dokresľovaním
a mazaním (RNA)

30.-31. Programovanie

Programovanie

1. Čo sa ešte má stať
2. Moja prvá počítačová hra
3. Nielen nástroje sa ladia
7. Projekty Scratcha Juniora
(Scratch Junior) - len na ich aktuálnej
úrovni programovania

8. Zoznámenie s mTiny
9. mTinyho svet
10. Riadime mTinyho
(robot mTiny)

33. Opakovanie - certifikácia