

Učebnica 4

1. Opakovanie učiva

2.-4. Textový editor

Web

4. Zábavné písanie na webe

5.-7. Grafika - animácie (RNA)

Grafika

15. Čo sa to tu hýbe
16. Veľký projekt malého animátora (Pivot Animátor) - obe časti spolu môžu nahradiť celú tému v 4. ročníku
18. Animuj dokresľovaním a mazaním (RNA)

Multimédiá

4. Filmové štúdio (Stop Motion) - projekt môže nahradiť celú tému v 4. ročníku

9.-12. Prezentácie

Multimédiá

3. S ujom Mikrofónom v PowerPointe (PowerPoint)

13. Multimédiá

Multimédiá

1. Nahrávacie štúdio uja Mikrofóna (Nahrávanie zvuku/Hlasový záznam)

Programovanie

6. Nahrávanie u Scratcha
7. Projekty Scratcha Juniора (Scratch Junior)

14., 16. Informácie

15. Digitálne technológie

8., 17.-18., 28.-29. Web, mailová pošta

Web

2. Odhaľovanie tajomstiev
3. Spoznávam nových kamarátov
4. Zábavné písanie na webe

19., 30. Opakovanie a projekt - grafika, text

Grafika

14. Prvý projekt so Skicárom (Skicár)

Multimédiá

3. Pozeráme na svet cez objektív (Tuxpi Photo Editor - online)

Web

4. Zábavné písanie na webe

20.-23. Štruktúry

24.-27. Riešenie problémov

Riešenie problémov

1. Aj Hugo sa občas pomýli
2. Kto by nemal LEGO rád
3. Môj úžasný LEGO dom (BlockCAD)
4. Problémy s parkovaním
5. Aj hry nás všeličo naučia (GCompris)

31.-32. Programovanie

Programovanie

1. Čo sa ešte má stať
2. Moja prvá počítačová hra
3. Nielen nástroje sa ladia
4. Také iné správičky
5. Stretnutie kamarátov
6. Nahrávanie u Scratcha
7. Projekty Scratcha Juniора (Scratch Junior)
11. Programujeme robota mTiny
12. mTiny sa učí tancovať (robot mTiny)

33. Opakovanie - certifikácia